Relations avec les habitants

(visible) Jauge d’amitié (négatif t’aime po, 0 neutre et positif t’aime bien)

* - 50 je me casse
* - 40 ennemie juré
* - 20 ennemi
* 0 neutre
* 20 copain
* 40 ami
* 60 BFF
* 80 flirt
* 100 amoureux

Interaction possible :

* Discuter
* Cadeau (si tu offres trop il refuse)
* Activité (balade, peche, insecte)

Caractère des Personnages :

Le trop gentil / emotif

* Si tu l’embete il aura du mal a te dire que t’es chiant
* Si tu l’embete trop il craquera en pleurant ou en t’engueulant

Construction :

* Parc
* Café
* Musée
* Boutique fringues
* Boutique nook

Grand choix :

* Ville touristique
* Grande ville